РАЗРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА

Цели и задачи:

* Изучение алгоритмов обработки изображений
* Изучение принципов проектирования графического интерфейса пользователя
* Разработка графического редактора с применением полученных знаний

Распределение задач:

Куминов П.А.: изучение алгоритмов аффинных преобразований, и их программирование.

Лузинсан А.А.: изучение алгоритмов создания эффектов линзы, скручивания и рисования и их программирование.

Завзятов В.С.: изучение принципов проектирования графического интерфейса пользователя и его программирование.

Qt:

<https://doc.qt.io/qt-6/reference-overview.html>

Какая-то фигня на Qt:  
 <https://github.com/bmstu-ics7/computer-graphics/tree/master/lab_03>

Тут разные алгоритмы, в том числе и по работе с графикой:

[http://algolist.manual.ru/](https://vk.com/away.php?utf=1&to=http%3A%2F%2Falgolist.manual.ru%2F)